



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA
BARCELONATECH

Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia



Video Game Industry

Jesús Alonso Alonso, 19 Nov 2013



Context of the Game Industry sector

Future perspectives



Employment opportunities

Market demand





Context

- US, 2012
 - 42.000 people work directly
 - 146.000 total
 - Game industry grows 4 times faster: 2% vs 9%
- Canada, July 2013
 - 16.500 people work directly
 - 27.000 total
- Europe, 2013
 - Germany: 10.000
 - UK: 9.000
 - France 5.000
 - The Netherlands: 3.000
- Catalonia, 2013
 - 1.000 people work directly
 - At least x2 w/ Gambling, 3D & Animation, Digital Content industries



Sectors

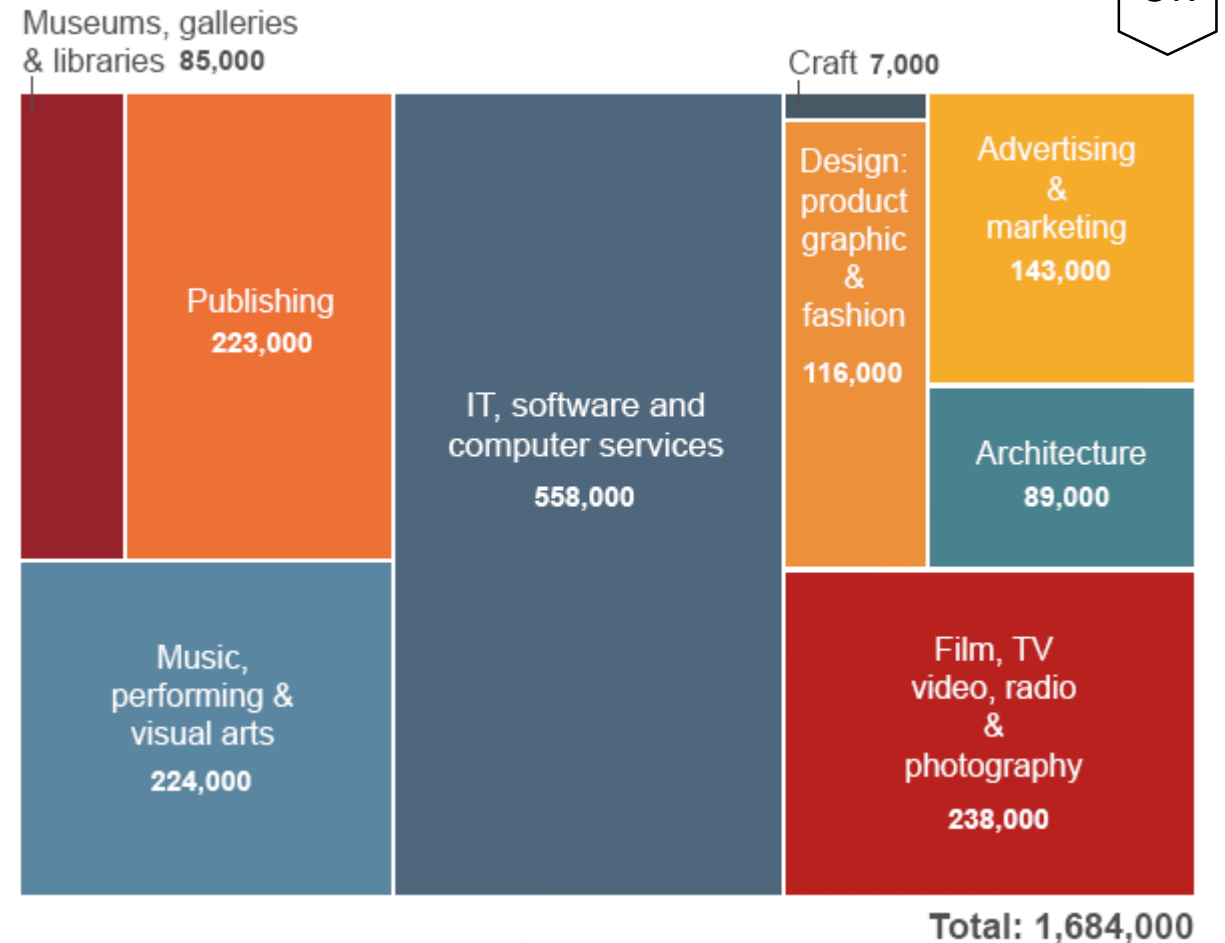
- Traditional
 - PC, consoles
 - Indie developers
- Mobile Games
 - Mobility, Apps
 - 1st device!
- Social Games
 - Share!
- Gambling
 - Risk & money
- Serious Games
 - All industries!
 - Education, Medicine, Simulation..
- Gamification
 - The fun way
 - To engage, improve, loyalty, measure
- Tools & Technology
 - Game Engines
- Synergies with other creative industries... game rules!



Roles

- Gamasutra.com (Jobs 19 Nov '14)
 - Audio (3)
 - Business Development (1)
 - Community Manager (4)
 - Educator/Academic (7)
 - **Game Design** (31)
 - HR/Training Manager/Recruiter (5)
 - IT (5)
 - Marketing/PR (5)
 - Production (9)
 - **Programming/Engineering** (93)
 - Project Management (3)
 - Sales (1)
 - Tester/QA (1)
 - **Visual Arts** (41)
 - Other (7)

Employment in the creative industries (2012)



Source: DCMS



Roles

DISEÑO

Diseñador de videojuegos
Diseñador 3D
Diseñador gráfico
Desarrollador de personajes

DIRECCIÓN DE PROYECTOS

Director de arte
Productor
Responsable estrategia digital
Jefe de producto
Responsable de Inteligencia de Negocio

ANIMACIÓN

Animador 3D
Técnico layout
Técnico de iluminación
Técnico de estereoscopia
Técnico de efectos visuales

MARKETING Y DISTRIBUCIÓN

Responsable de licencias
Director de comunicación
Director de marketing
Community manager
Growth hacker

DESARROLLO DE SOFTWARE

Programador
Técnico Rigger
Técnico Render
Desarrollador de aplicaciones
Técnico de testeo
Ingeniero de pruebas

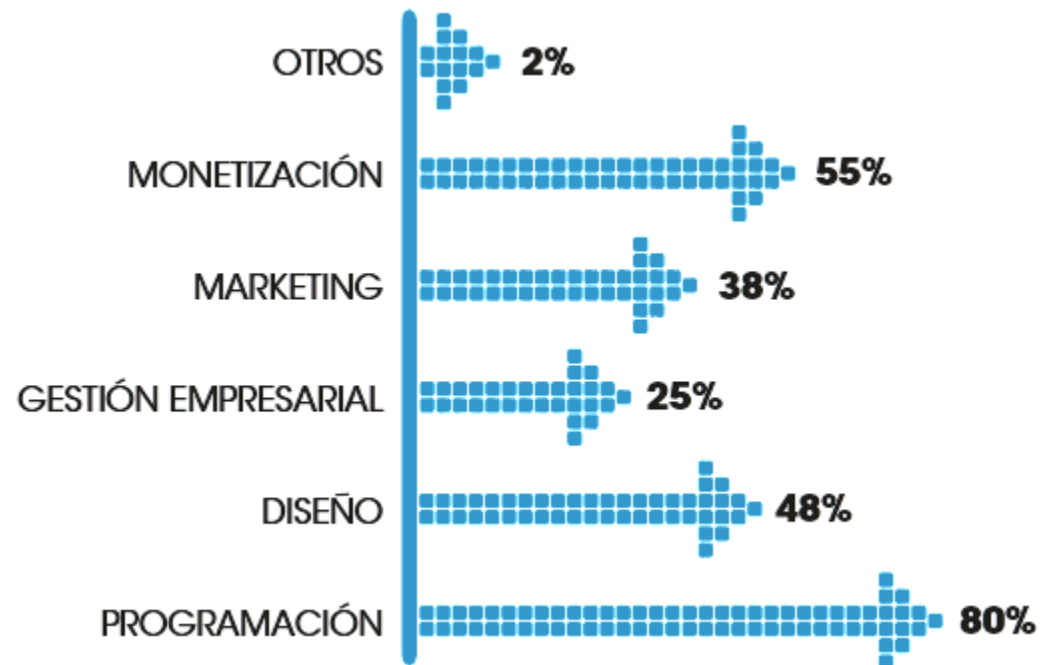
OTROS

Compositor de música
Especialista en posicionamiento online
Especialista en IP
Responsable de Monetización
Administración



Roles

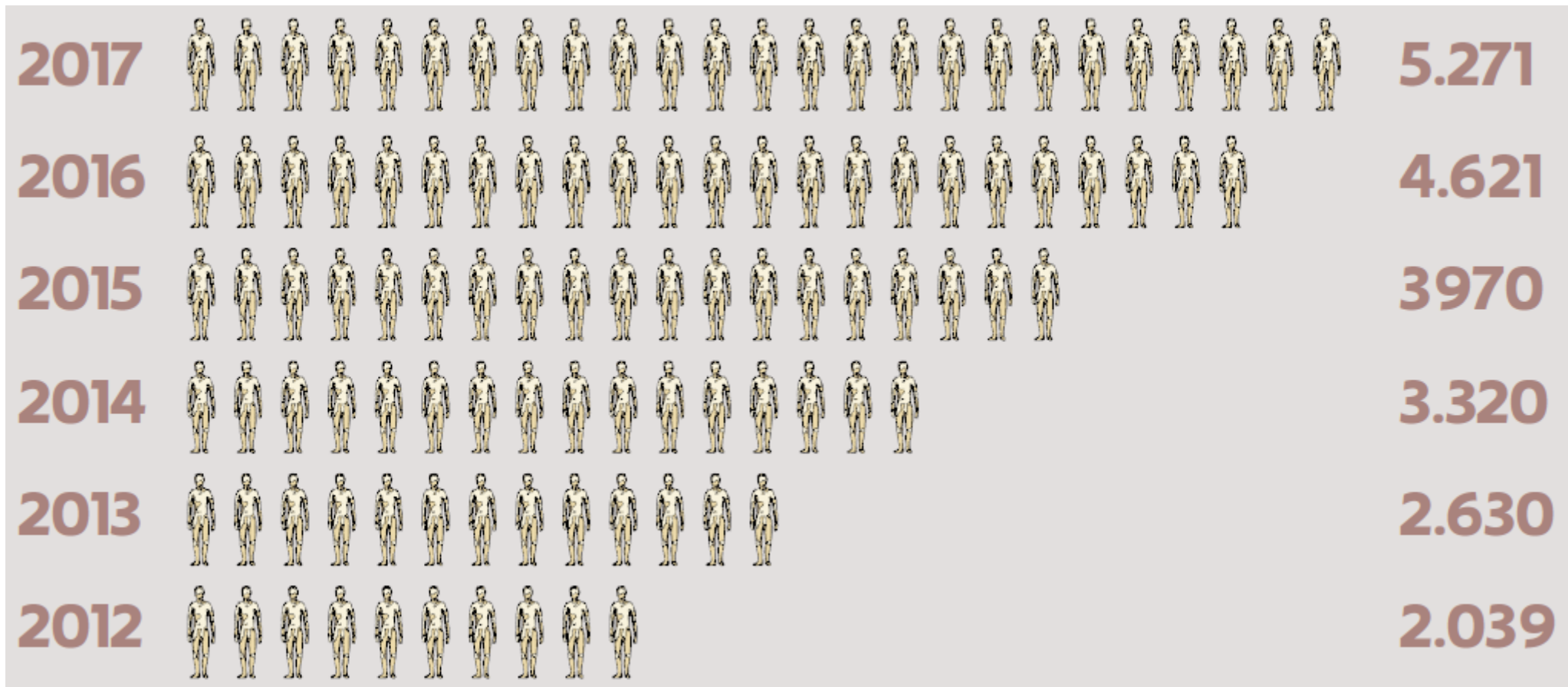
- Spain (DEV '14)
 - % of companies with difficulties in finding suitable profiles





Future

- Spain, Game Developers (DEV '14)





Future

- Interaction
- VR / AR
- Wearables
- 100% Market penetration
- Digital Stores
- Cloud Gaming
- Big Data
- Video Game = The {fun, unique?} way





Thanks!

- Biblio
 - International Game Developers Association
 - <http://www.igda.org>
 - Report “The Game Industry of Europe ’13”
 - Bloc Cultura Digital > recursos
 - <http://blocs.gencat.cat/blocs/AppPHP/cultura-digital/>
 - Book “Libro Blanco, Industria de los Videojuegos en España”
 - Desarrollo Español de Videojuegos (DEV)
 - [http:// www.dev.org.es](http://www.dev.org.es)
- This document + job offers + student practices...
 - [http:// www.jalonsoalonso.com](http://www.jalonsoalonso.com)

